



EJEMPLOS DE INDICADORES ECONÓMICOS

FACTURACIÓN EN TÉRMINOS ABSOLUTOS

Azvi: 321 millones

Ayesa: 232 millones

Prodiel: 100 millones

Inerco: 52 millones

Aldomer: 30 millones

Teknoservice: 23 millones

AGQ Labs: 22.7 millones

Eventísimo: 21.5 millones

Hidral: 21 millones

Genera Games: 21 millones

CRECIMIENTO EN FACTURACIÓN

Aoifes: 300%

Media Interactiva: 300%

Glamping Hub: 265%

Tecade: 69%

Bitnami: 67%

Biomedal: 48%

BENEFICIOS

Prodiel: 9,8 millones

Genera Games: 6,0 millones

Inerco: 5,1 millones

AGQ Labs: 4,7 millones

Ayesa: 3.3 millones

And&Or: 1,5 millones

Aldomer: 1,2 millones

Hidral: 1,1 millones

Xtraice: 1.0 millones

PORCENTAJE DE FACTURACIÓN FUERA DE ESPAÑA

Bitmami: 99%

Genera Games: 99%

Glamping Hub: 99%

Crazy4Media: 97%

Prodiel: 95%

Pictory: 95%

Media Interactiva: 95%

Ingeniatrics: 93%

And&Or: 85%

Xtraice: 80%

Azvi: 75%

EVOLUCIÓN EN LA CREACIÓN DE EMPLEO

Año 1984

Nace Inerco con 2 trabajadores y ahora tiene 500

Año 1985

Nace Alfran con 16 trabajadores y ahora tiene 440

Año 1992

Nace City Sightseeing con 7 trabajadores y ahora tiene 3.400

Año 1993

Nace AGQ Labs con 2 trabajadores y ahora tiene 490

Año 1994

Nace Prodiel con 30 trabajadores y ahora tiene 1.050

Año 2002

Nace Eventisimo con 3 trabajadores y en 2016 tiene 165

Año 2002

Nace Media Interactiva con 2 trabajadores y en 2016 tiene 80

Año 2003

Nace Bitnami con 1 trabajador y en 2016 tiene 72

Año 2003

Nace Genera Mobile con 4 trabajadores y en 2016 tiene 180

Año 2003

Nace Emergya con 5 trabajadores y en 2016 tiene 300

Año 2003

Nace Xtraice con 1 trabajador y en 2016 tiene 45

Año 2003

Nace Sicrom con 3 trabajadores y en 2016 tiene 48

Año 2008

Nace Sdos con 6 trabajadores y en 2016 tiene 140

Año 2008

Nace Win Inertia con 3 trabajadores y en 2016 tiene 25

Año 2013

Nace Glamping Hub con 3 trabajadores y en 2016 tiene 40

Año 2013

Nace Aoifes con 3 trabajadores y en 2016 tiene 26